Die Partner von SEGA

Eine Erfolgsgeschichte bei der Entwicklung von Dreamcast™

Nürnberg, 3. Februar 1999. Eine Revolution auf dem Markt der digitalen Unterhaltung stellt die SEGA Gesellschaft für Videospiele mbH aus Hamburg mit Dreamcast™ vor. Dreamcast™, die erste 128-Bit Konsole auf dem Markt, verbindet neueste bahnbrechende Entwicklungen von SEGA mit den Schlüsseltechnologien weltweit führender innovativer Unternehmen wie Hitachi, Microsoft, NEC, VideoLogic und Yamaha. “Die Zusammenarbeit mit unseren Partnern ist der erste Baustein für den Erfolg unserer neuen Superkonsole. Er garantiert Spitzentechnologie, die auf dem Markt für digitale Unterhaltung bislang unerreicht ist. Auch in Zukunft wollen wir mit unseren Partnern die Erfolgsgeschichte bei der Entwicklung neuer Produkte weiterschreiben”, kommentiert Thomas Zeitner, General Manager von SEGA Deutschland.

SEGAs Partner

Hitachi
Die zentrale Prozessoreinheit des Dreamcast™ kommt mit dem neu entwickelten Hitachi SH-4-Chip, der durch multiple Fließkomma-Operationen (floating point rates) für bahnbrechende Polygonkalkulationen sorgt und damit ungeahnte Hochleistungs-3D-Anwendungen erlaubt.

Microsoft
Microsoft liefert für Dreamcast™ ein exklusiv entwickeltes Betriebssystem auf Grundlage von Windows CE, das für konsolenbasiertes Spielen optimiert wurde. Mit der Wahl des Microsoft-Betriebssystems werden Entwicklern bekannte Spiele-Programmier-Plattformen und Tools zur Verfügung gestellt.

NEC
Die Power hinter der High-End Grafik-Engine von Dreamcast™ ist eine maßgeschneiderte Version des NEC Power VR Second Generation Chip. Mit einer Spitzenleistung von drei Millionen Polygonen pro Sekunde und angepaßter Anti-Aliasing-Technologie stellt der Chip eine Klasse für sich dar.

VideoLogic
Auf VideoLogics Second Generation Power VR-Technologie basiert das 3D-Grafikdisplay-System, das speziell für die hochentwickelte Dreamcast™-Konsole hergestellt wurde. Power VR liefert ein bisher unerreichtes Niveau an Spiele-Performance und stellt damit das höchstentwickelte 3D-Feature-Set dar, welches derzeit auf dem Markt erhältlich ist.

Yamaha
Für Dreamcast™ liefert Yamaha einen Echtzeit-3D Audio-Chip, der mehr Leistung bringt, als manche Next Generation-Konsolen in Gänze zu bieten haben. SEGA arbeitete mit Yamaha darüber hinaus an der Entwicklung eines High-Density CD-ROM Laufwerks zusammen, das die Zugriffszeiten erheblich beschleunigt und sowohl größere Spiele als auch größere Spielfelder ermöglicht.

Weitere Informationen:
Tina Sakowsky, SEGA Gesellschaft für Videospiele mbH, Tel. 040-22938-255 oder E-Mail sakowsky@sega.de
Ute Richter, MS&L International Public Relations GmbH, Tel. 06171 58 87-44 oder E-Mail urichter@mslpr.de

SEGA im Internet: http://www.sega.de oder http://www.dreamcast.de
http://www.sega.com oder http://www.sega-europe.com

Bitte senden Sie ein Belegexemplar direkt an MS&L, Ute Richter, Obere Zeil 2, 61440 Oberursel.